

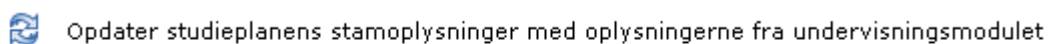
# Studieplaner i Ludus

Studieplansfunktionen i Ludus Web bruges til at planlægge forløb, og disse forløb danner en undervisningsbeskrivelse for et hold.

Du starter med at oprette en skabelon for undervisningsbeskrivelsen ved at gå ind under "Studieplaner" og derefter klikke på dit hold:

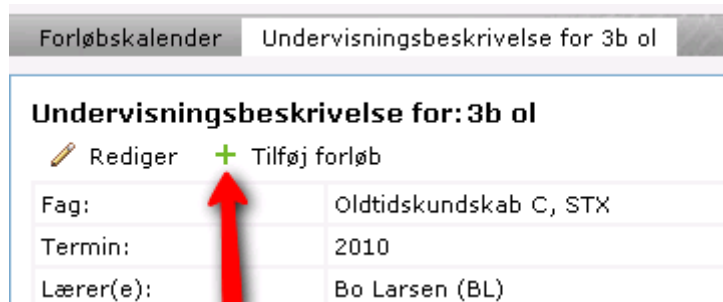


Herefter skal du indtaste en række standardoplysninger. Ved at klikke på dette ikon:



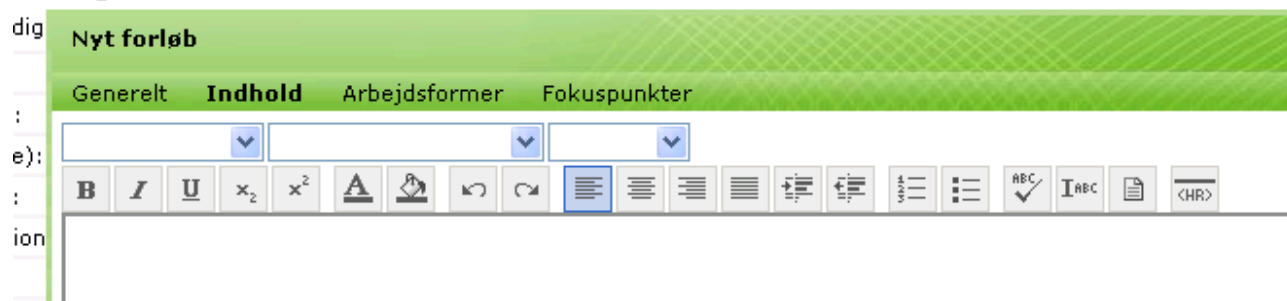
...kan du bede Ludus om at indsætte stamoplysningerne automatisk. Du skal kun tilføje eksamenstermin for holdet. Klik derefter "Ok".

Du er nu klar til at indtaste forløb i holdets studieplan. Klik på det grønne plus:



Du kommer nu videre til et skærbillede hvor du skal indtaste generelle informationer, indhold, arbejdsformer og fokuspunkter.

### visningsbeskrivelse for: 3b ol



Felterne under generelt skal udfyldes før du kan gemme (også antal lektioner). De tre sidste punkter kan indtastes senere. Når du har udfyldt forløbsbeskrivelsen, gemmer du ved et klik på "ok". Forløbet vises nu i holdets undervisningsbeskrivelse. Du kan redigere i forløbet efterfølgende ved at klikke på "Rediger" i undervisningsbeskrivelsen.



Ved at klikke på "Placer lektioner" knytter du det indtastede antal lektioner til forløbet. Ved at klikke på "Hent lektier" kan du tilføje lektier fra de enkelte lektioner til undervisningsbeskrivelsen. Lektierne vil optræde adskilt af en vandret linje. Denne funktion kan bruges når du vil færdigredigere et forløb (efterfølgende redigering foregår selvfølgelig med et klik på "redigér").

Nederst i beskrivelsen af det enkelte forløb ser du antallet af lektioner:

	Mundtlige fremlæggelser
Fokuspunkter:	Indsigt i det athenske demokrati Hvordan forholder man sig til uretfærdi At arbejde med antikke tekster ud fra e At forberede og strukturere et længere
✓ Lektioner (24) +	

Du kan folde en oversigt over samtlige lektioner ud ved at trykke på den grønne pil, og du kan tilføje et antal lektioner ved at trykke på plustegnet. Man kan ikke fjerne lektioner, så det er god idé at indtaste et lavt antal i udgangspunktet.

/BL